

# Syncro GUIDE V3

Software Grafic pentru  
Sistemele de Alarmă de Incendiu

Manual de Instalare și Punere în Funcțiune

Man-1079 Ediția 04 Octombrie 2009



|   |    |
|---|----|
| 1.0 Vedere de ansamblu .....                              | 3  |
| 1.1 Instalarea părții hardware .....                      | 3  |
| 1.2 Conexiunea la PC .....                                | 4  |
| 1.3 Instalarea software .....                             | 5  |
| 2.0 GUIDE Run .....                                       | 6  |
| 2.1 Rularea programului GUIDE .....                       | 6  |
| 2.2 Setările programului GUIDE .....                      | 9  |
| 2.2.1 Opțiunile tabulatorilor aplicației .....            | 9  |
| 2.2.2 Tabulatorul de comportare .....                     | 10 |
| 2.2.3 Tabulatorul de grafice/ evenimente .....            | 11 |
| 2.2.4 Tabulatorul audio .....                             | 15 |
| 2.2.5 Tabulatorul panourilor de stare .....               | 16 |
| 2.2.6 Tabulatorul mesajului fără sunet .....              | 17 |
| 2.2.7 Tabulatorul "Despre" .....                          | 17 |
| 2.3 Setări ale utilizatorului .....                       | 17 |
| 2.4 Cod de securitate .....                               | 18 |
| 2.5 Serviciu GUIDE .....                                  | 19 |
| 2.6 Vedere hărți .....                                    | 19 |
| 2.7 Vedere componente în buclă .....                      | 20 |
| 2.8 Vedere zone .....                                     | 20 |
| 2.9 Tipărire eveniment curent .....                       | 20 |
| 2.10 Jurnal evenimente .....                              | 20 |
| 2.11 Aranjare ferestre .....                              | 20 |
| 2.12 Minimizare (pentru a folosi Microsoft Windows) ..... | 21 |
| 2.13 De-logare Administrator .....                        | 21 |
| 2.14 Închidere program GUIDE .....                        | 21 |
| 2.16 Bara laterală (Panoul de evenimente) .....           | 21 |
| 3.0 Designer (Proiectare) .....                           | 21 |
| 3.1 Alocarea zonelor și a legăturilor pe hartă .....      | 22 |
| 3.2 Desenarea și legarea zonelor .....                    | 22 |
| 3.3 Adăugarea echipamentelor pe hărți .....               | 23 |
| 3.4 Bara de instrumente principală .....                  | 24 |
| 4.0 BMPGrabber .....                                      | 25 |

## 1.0 Vedere de ansamblu

Software-ul grafic pentru sistemele de alarmă de incendiu GUIDE permite până la 64 panouri de control Syncro să fie conectate la un calculator (PC) care poate afișa evenimentele în formă de text sau grafică, ca răspuns la evenimentele ce au loc în sistemul de alarmă de incendiu.

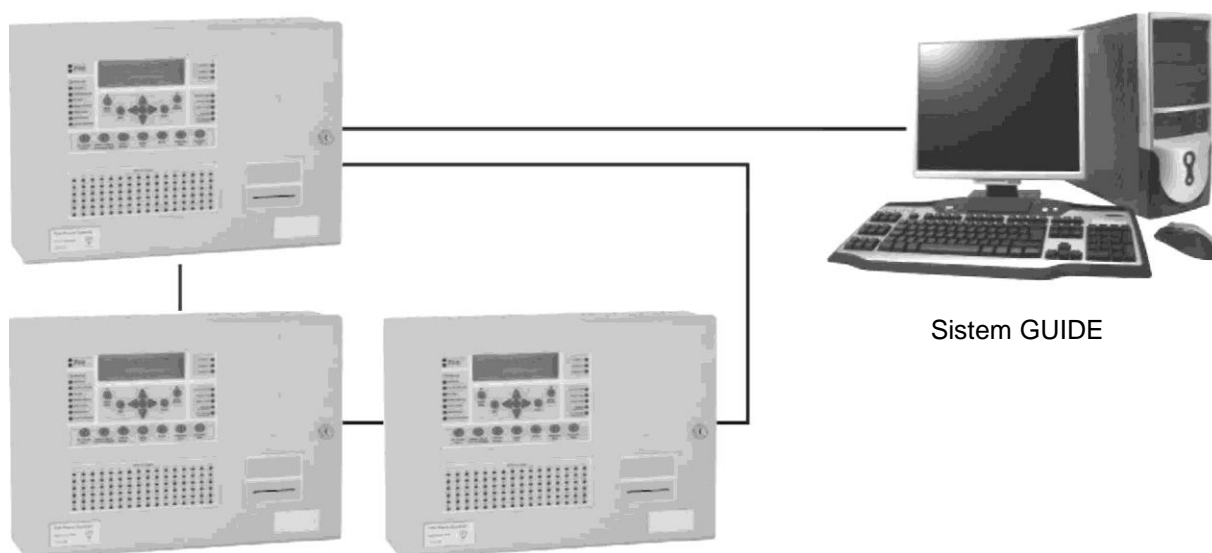
GUIDE permite, de asemenea, ca utilizatorul să preia controlul sistemului de alarmă de incendiu prin intermediul unui panou de alarmă "virtual" prezentat pe ecranul calculatorului.

GUIDE înregistrează toate evenimentele în sistemul de alarmă de incendiu și permite ca aceste evenimente să fie filtrate și prezentate pentru analiză într-o mare varietate de moduri.

Pentru a conecta un sistem de alarmă de incendiu Syncro la un calculator ce rulează programul GUIDE, este necesară instalarea unei cuple într-unul dintre panourile de control și conectarea acestuia la un port serial al calculatorului.

Dacă sistemul de alarmă de incendiu este constituit din mai multe panouri de control, informațiile de la celelalte panouri de control sunt transmise prin rețeaua sistemului de alarmă de incendiu la panoul care este conectat la PC.

Fiecare cupla de ieșire de date este protejată de un cod de securitate, care este alocat de către Kentec Electronics Limited și, odată instalat și activat, va lucra numai pe sistemul pe care a fost instalat original.



Sistemul GUIDE poate fi conectat la un singur panou al sistemului de alarmă de incendiu sau la o rețea de panouri de control, până la o distanță de 1200 de metri de cablu corespunzător.

Dacă calculatorul ce rulează programul GUIDE este conectat la o rețea locală (LAN), atunci sistemul GUIDE poate fi îmbunătățit prin folosirea afișajelor repetoare GUIDE. Pot fi instalate până la 15 repetoare GUIDE care pot afișa și controla sistemul de informații al rețelei de incendiu Syncro.

### 1.1 Instalarea părții hardware

Partea hardware constă din două părți, placa electronică (cardul cuplei (număr parte S572), care se montează în panoul de control Syncro, Syncro Response sau Syncro AS și convertorul RS232/RS485 (număr parte B2813), care se conectează la portul serial RS 232 al calculatorului.

NOTĂ: placa cuplei S572 nu poate fi instalată în repetoarele Syncro Focus / Focus + sau Syncro View LCD. Panoul Syncro în care S572 este montat **trebuie să nu aibă o imprimantă de panou instalată.**

Placa cuplei furnizează o interfață izolată în panoul de control al incendiilor și permite datelor din aplicația GUIDE să fie trimise și recepționate la panoul Syncro. Sistemul GUIDE nu poate comunica cu un panou de control de incendiu fără card și cuplă care au codul de securitate activat.

Placa cuplei este furnizată cu un cablu tip panglică (număr parte SR1012) și clipsuri pentru a fi conectată la placa principală a panoului de control. Cabluri pentru conectarea la 24V auxiliar sunt montate pe card.

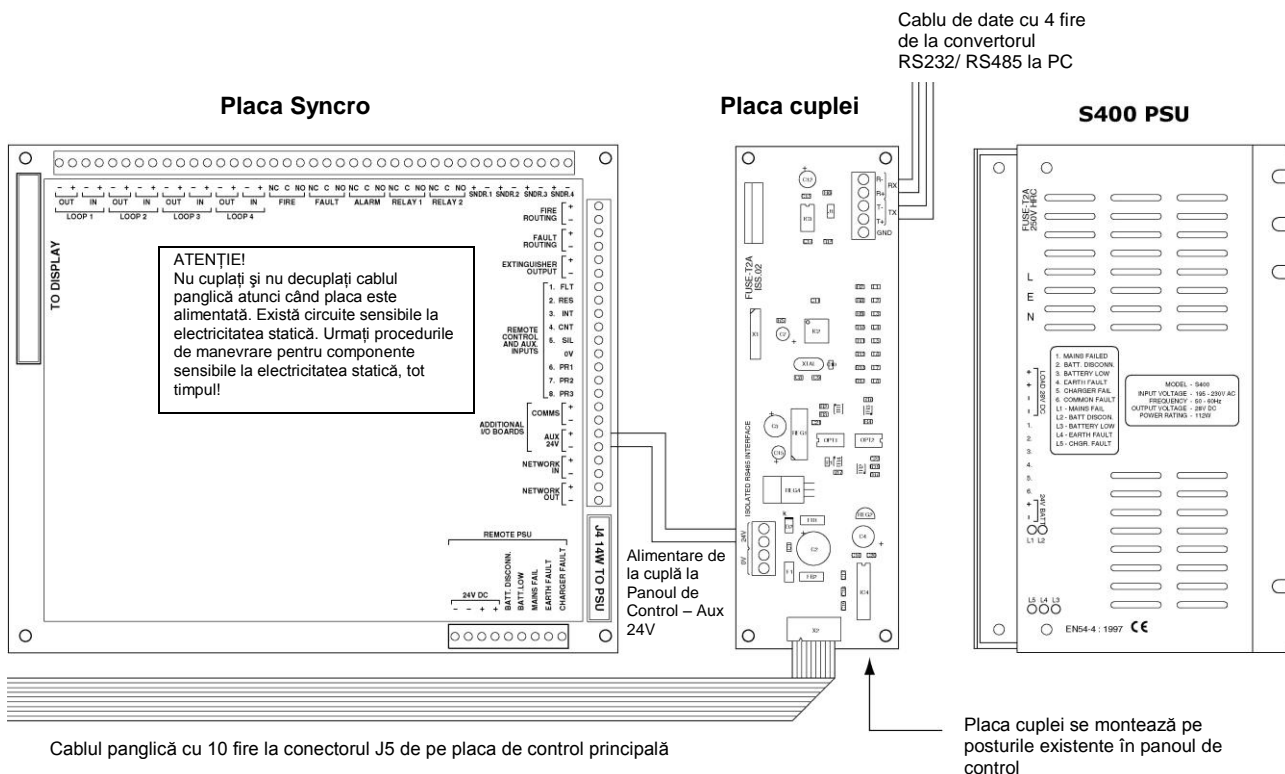
**Placa cuplei trebuie să fie conectată la alimentarea panoului de control cu panoul oprit (fără alimentare).**

Mai întâi fixați placa în panoul de control, apoi poziționați și conectați cablul panglică cu 10 fire la J5 de pe partea din față a panoului de control. Odată poziționat, cablul panglică trebuie securizat pe poziție cu clipsurile auto-adezive livrate.

Conectați firul roșu de la placa cuplei la terminalul Aux 24V + din panoul de control.

Conectați firul negru la placa cuplei la terminalul Aux 24V - din panoul de control.

Un cablu de date cu 4 fire pentru comunicările de date RS485 ar trebui instalat de la panoul de incendiu la PC. Acest cablu de date trebuie conectat la terminalele marcate T+, T-, R+ și R- de pe placa couplei.



## 1.2 Conexiunea la PC

Partea hardware GUIDE include o unitate de conversie RS232 la RS485 (B2813), care permite datelor să fie transmise la distanțe mai mari decât cei câțiva metri cât permite conexiunea RS232. De asemenea permite izolarea între alimentarea de la PC și cea de la panoul de control. Se introduce în portul serial cu 9-pini RS232 din spatele PC-ului.

Conexiunea la panoul Syncro nu va funcționa până când software-ul GUIDE nu va fi instalat și un cod valid de securitate nu este obținut de la Kentec Electronics Limited.

Conectați cablul de date de la panoul de incendiu, după cum urmează:

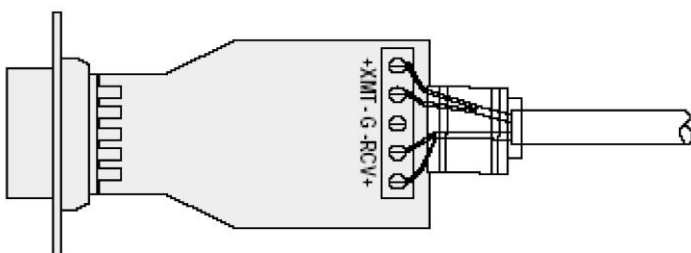
### Terminalul convertorului RS232 /485

+ XMT  
- XMT  
- RCV  
+ RCV

### Terminalul plăcii conectorului

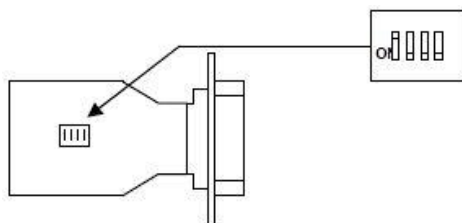
R+  
R-  
T-  
T+

Cablul de date la panoul de incendiu



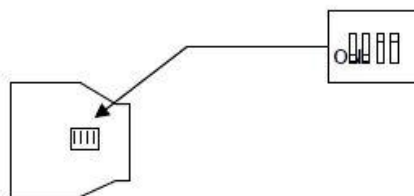
Cablul de date trebuie să fie prins de convertor folosind clema și să fie pozat astfel încât să nu apară tensiuni în acesta. Convertorul de date are 2 plăci electronice în interior, fiecare cu câte un micro-comutator cu 4 poziții de tip DIL. Nu este necesar să schimbați poziția acestor comutatoare de la setările lor din fabrică, care sunt următoarele -

### Placa electronică principală



Comutator 1 ON (cuplat)  
Comutator 2,3,4 OFF (decuplat)

### Placa electronică secundară



Comutator 1,2 OFF (decuplat)  
Comutator 3,4 ON (cuplat)

Poziția conectorilor din spatele calculatorului pot diferi de la unul la altul, dar, de obicei, există doi conectori de tip D și modulul interfeței RS232/RS485 ar trebui introdus în conectorul de 9 pini și securizat cu șuruburile de fixare livrate.

Alternativ, dacă calculatorul nu are un port serial RS232 disponibil, atunci un modul de conversie USB la RS232 trebuie folosit. Kentec U187 poate fi folosit pentru a livra date RS232 prin portul USB al computerului.

## 1.3 Instalarea software-ului

### Cerințe pentru PC (minim)

Procesor - Pentium®, 600 MHz sau mai bun, dual core

Placă grafică (video) – 32Mb sau mai bună

Monitor – Setat pe rezoluția 1024 x 768 minim

Sistem de operare - Windows® 2000, XP sau Vista (Control panel, conturi de clienți, selectare utilizator, proprietăți, membrii de grup, selectare utilizator standard).

CD Rom - CD-ROM sau unitate DVD

Spațiu pe disc - 25MB de spațiu liber pentru instalarea simplă (20 GB recomandat dacă sunt folosite mai multe hărți)

Memorie - 512MB de RAM

Inserați CD-ul în unitatea CD Rom a PC-ului și așteptați ca să înceapă instalarea. Urmați instrucțiunile de instalare și apăsați "next (următorul)" la fiecare fereastră, cu excepția faptului dacă doriți să schimbați folderele alese de GUIDE pentru instalare din oficiu (nu este neapărat necesar).

Apăsați "Finish (terminare)" odată ce GUIDE s-a instalat cu succes.

Acum va fi un nou grup de programe (GUIDE) afișat când "All programs" este selectat din meniul de start al Windows®.

În cadrul acestui grup sunt șase programe, un exemplu de proiect și un program de deinstalare care poate scoate GUIDE din sistemul pe care a fost instalat, dacă doriți acest lucru.

Cele patru programe principale sunt:

#### **GUIDE Run**

Este principalul program GUIDE. Aceasta este aplicația care rulează pe PC-ul conectat la panoul de control de incendiu și care afișează evenimentele pentru utilizator.

#### **BMP Grabber**

Un program utilitar pentru a fi folosit cu **Designer**, care permite ca formatele .dxf și .dwg să fie convertite în formatul bitmap pentru a fi folosite cu programul GUIDE.

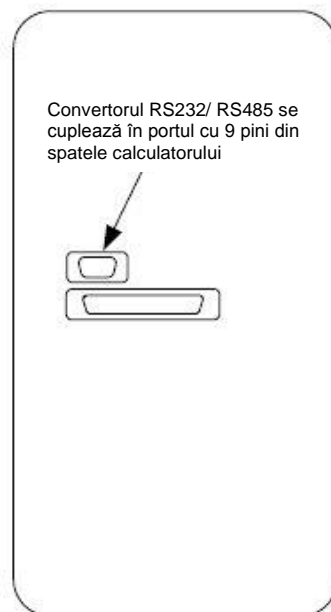
#### **Designer**

Programul Designer este folosit pentru a produce fișiere de proiect care să fie folosite cu **GUIDE Run**.

Este folosit pentru a crea proiecte noi, a selecta și edita imagini, a importa fișierele exportate din Loop Explorer, a desena zone, a plasa și seta iconițe pentru echipamente și a seta mesaje pentru evenimente.

#### **Event Log**

Este un program utilitar care sortează evenimentele din jurnal după dată, tip eveniment, utilizator sau adresă. Aceasta permite interogarea jurnalului de evenimente de pe alte computere decât computerul GUIDE.



## 2.0 GUIDE Run

### 2.1 Rularea programului GUIDE

Pentru a deveni familiar cu sistemul GUIDE, încărcați proiectul model, rulați modul de simulare și generați câteva evenimente.

De la butonul Start din Windows®, selectați All Programs > GUIDE > GUIDE Run.

Căsuța de dialog pentru logare GUIDE – Logon va fi afișată. Dați clic pe câmpul User Name și apoi pe Administrator. Introduceți **Guide** (cu caractere minuscule) ca parolă și apoi apăsați Logon.

Apăsați butonul GUIDE din partea stângă de jos a ecranului și apoi selectați GUIDE Setup > Guide Settings din meniul care apare. Apăsați butonul marcat *find* și apoi dați clic pe fișierul *FireX.prj*. Acum apăsați Open.

Apăsați OK în fereastra de informare care este afișată pe ecran și apoi dați clic pe Start Simulation.

Proiectul exemplificativ este acum încărcat. Fereastra modului de simulare poate fi mutată din centrul ecranului prin selectarea barei superioare a ferestrei și tragerea sa în poziția dorită (partea stângă superioară a ecranului este un loc foarte bun pentru a plasa această demonstrație).

Partea principală a ecranului arată desenhul de ansamblu al locației cu două blocuri turn și o a treia clădire mai mică. Dând clic pe oricare dintre cele 3 clădiri, acest lucru va mări clădirea respectivă dacă este necesar. Dând clic pe butonul "Site Map (harta)", vă veți întoarce la ecranul principal.

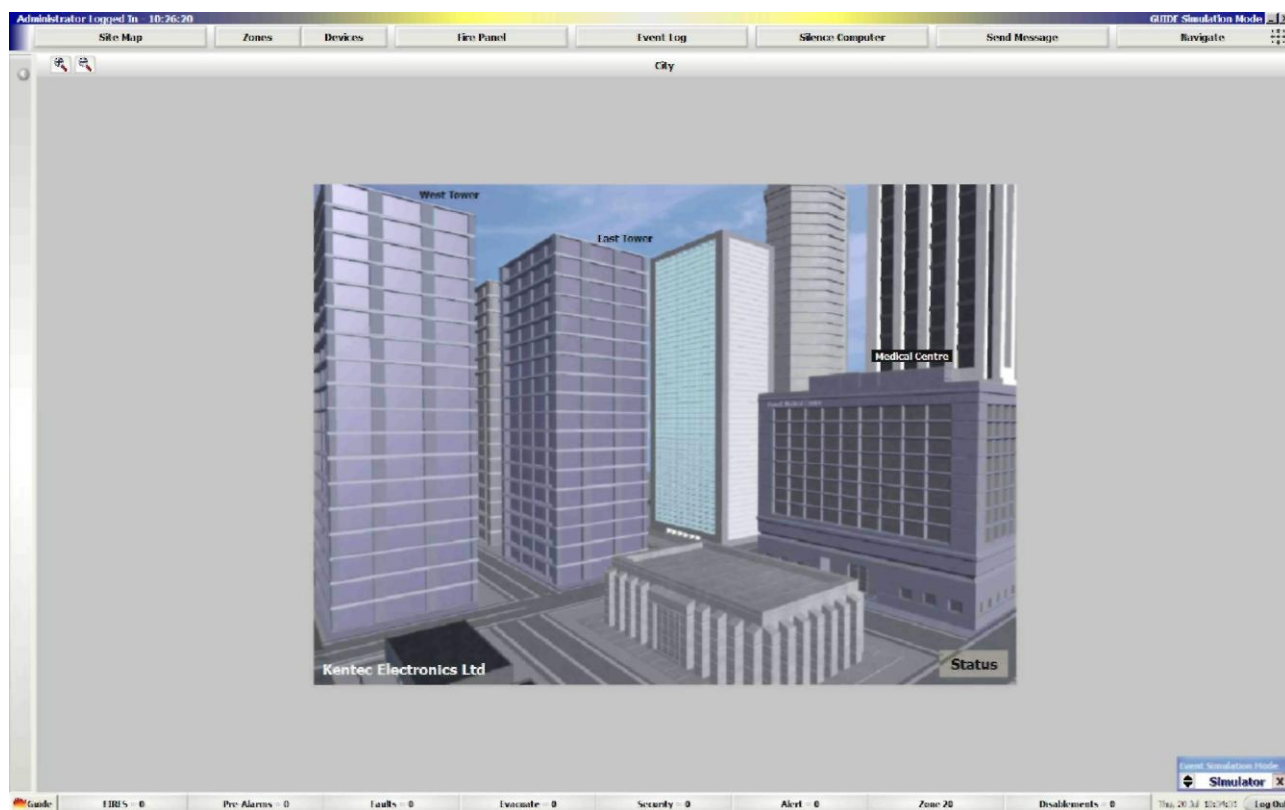
Apăsați Activate de pe fereastra Event Simulator. Ecranul va arăta acum un plan al etajului 6 din Turnul de Vest și o activare a unui punct de anunțare a unui incendiu.

În partea stângă a ecranului există o descriere text a evenimentului și cu o listă de evenimente dedesubtul său (în acest caz doar incendiul pe care l-am generat).

Dezactivați evenimentul din ecranul Event Simulator, adăugați o notă corespunzătoare de descriere în fereastra de comentarii în partea stângă inferioară a ecranului, în care vor fi afișate toate celelalte detalii privind acest eveniment și acceptați evenimentul prin apăsarea butonului Accept FIRE din partea de jos stângă a ecranului.

Acum putem părăsi planul etajului afișat sau să ne întoarcem la harta principală prin apăsarea pe butonul Site Map din colțul stânga sus al ecranului.

Ecranul utilizatorului are un număr de butoane de control în partea de sus. Afișarea butoanelor depinde de privilegiile de configurare ale utilizatorului logat pe computer. Când sunteți logat ca administrator, toate butoanele vor fi disponibile.



Butonul **"Site Map/ Hartă"** va aduce întotdeauna afișajul la imaginea inițială. Aceeași imagine va fi arătată când nu există evenimente active în sistem și toate evenimentele au fost acceptate.

Butonul **"Zones/ Zone"** va afișa o grilă, arătând starea tuturor zonelor de detecție configurate în sistem. Când vă aflați în acest ecran, este posibil să selectați și să dezafectați o zonă. Este de asemenea posibil să săriți la grila "Devices/ Dispozitive" din acest ecran.

Butonul **"Devices/ Dispozitive"** va afișa o grilă care arată starea tuturor dispozitivelor de detecție configurate pe sistemul de incendiu. Când vă aflați în acest ecran, este posibil să selectați și să dezactivați un dispozitiv și să extrageți valorile analogice ale dispozitivelor de detecție. Este, de asemenea, posibil să săriți în grila "Zones/ Zone" din acest ecran.

Butonul **"Event Log/ Jurnal evenimente"** va lansa aplicația de vizualizare a jurnalului de evenimente. Aceasta va permite ca jurnalul de evenimente să fie afișat și filtrat. Rezultatele căutării în jurnalul de evenimente poate fi afișat ca HTML sau ca format Listă.

Butonul **"Fire Panel/ Panou de incendiu"** va deschide o fereastră de panou de incendiu virtual. Acesta permite Guide PC să controleze în mod direct panoul Syncro la care sistemul Guide este conectat, ca și cum ați sta în fața panoului fizic.

Butonul **"Silence Computer/ Computer fără sonor"** va opri alarma sonoră a unui eveniment. Pot fi rulate diverse fișiere audio pentru diverse evenimente sau acțiuni, folosind sistemul audio al calculatorului. Acest buton va opri orice evenimente audibile.

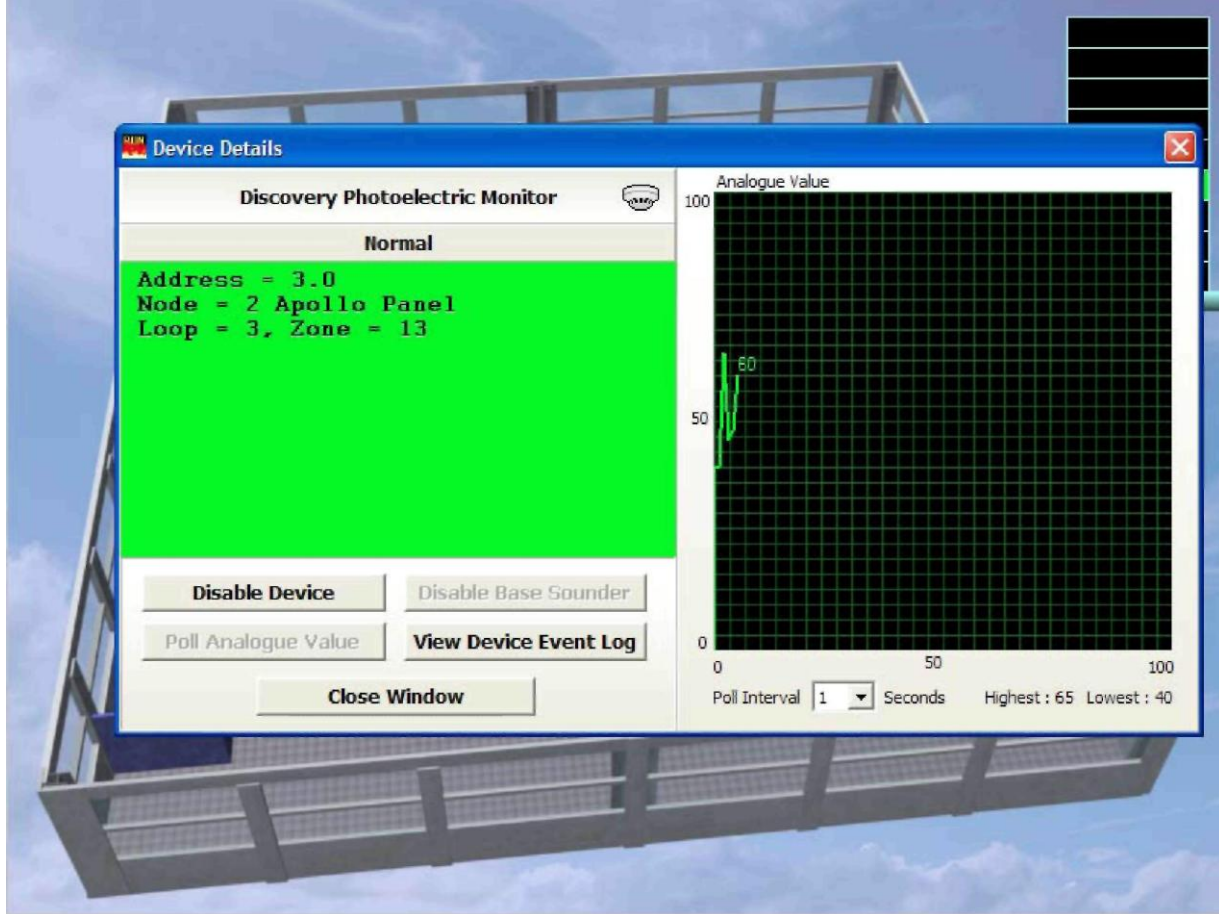
Butonul **"Send Message/ Trimite mesaj"** va deschide fereastra de introducere a mesajelor. Aceasta permite persoanei logate în acest moment în GUIDE să afișeze automat un mesaj când programul de mesaje se deschide sub sistemul Guide. În mod curent, acest lucru este folosit pentru a transmite informațiile la ceilalți utilizatori, cum ar fi motivele pentru dezactivare.

Butonul **"Navigate/ Navigare"** va deschide navigarea. Aceasta permite navigarea simplă printre imagini prin folosirea butoanelor "North / South / East / West / Up / Down (Nord, Sud, Est, Vest, Sus, Jos)". Acest lucru este folosit mai ales când există o întindere mare a etajului, evitând astfel micșorarea acestuia pentru găsirea unui alt punct de interes pe el.

În partea de jos a ecranului sunt mai multe butoane de stare. Aceste butoane reprezintă fiecare tip de eveniment care poate fi afișat de sistemul de incendiu, cum ar fi incendii, pre-alarme, defecte și dezactivări etc.

Când există evenimente active în sistemul de incendiu, bara corespunzătoare de stare va fi colorată în culoarea configurată pentru acel eveniment și numărul de evenimente de acel tip va fi arătat. Dând clic pe acel buton, se vor afișa mai multe detalii privind evenimentul. Dând clic pe eveniment, acest lucru va arăta pe harta corespunzătoare echipamentul afectat.

Dacă dați clic pe link-urile de pe hartă, puteți mări până la imaginea de nivel de etaj. La acest nivel, iconițele detectoarelor sunt plasate. Dând clic pe un detector, se deschide o fereastră cu detaliile acestuia. Folosind acest ecran, este posibil să dezactivați un dispozitiv, să verificați valorile analogice, să vedeți istoricul dispozitivului și starea sa curentă.



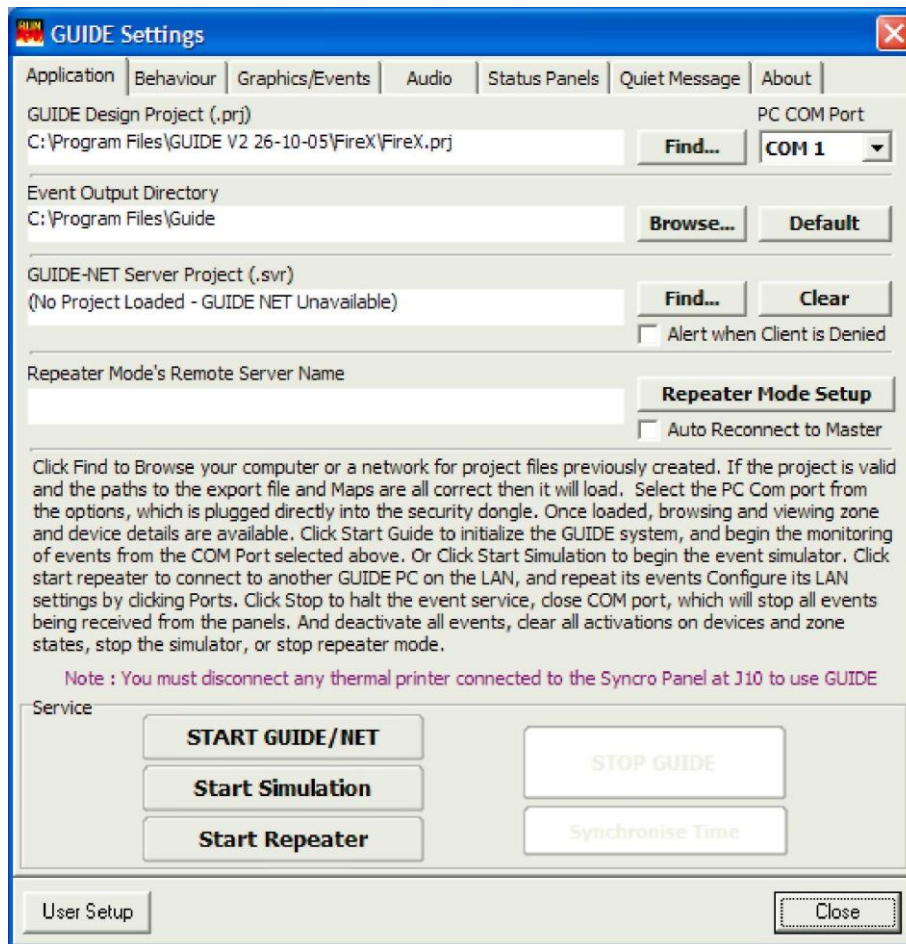
Dacă un link de imagine are alocată o zonă, este posibil să se dea clic dreapta pe link și apoi să dezactivați și să re-activați zona folosind acest link.

Acum, că am văzut partea de bază a ceea ce poate face sistemul, putem explora setările în detaliu folosind proiectul de exemplificare.



## 2.2 Setări ale programului GUIDE

Apăsați pe butonul GUIDE din partea stângă de jos a ecranului și selectați *Guide Setup* și apoi *Guide Settings*. Următorul ecran va fi afișat:



### 2.2.1 Opțiunile tabulatorilor aplicației

#### GUIDE Design project (.prj)/ Proiect GUIDE

Acesta este folosit pentru a selecta un fișier de proiect specific unei locații. Acest fișier coordonează diferitele fișiere imagine, iconițele de detecție ale dispozitivelor și informații despre locație. Acestea trebuie să fie create la punerea în funcțiune, folosind aplicația GUIDE Designer.

#### GUIDE Design project – Find/ Proiect GUIDE - Găsire

Acest lucru poate fi folosit pentru a căuta și pentru a încărca alte proiecte, pe măsură ce acestea sunt create.

#### GUIDE Design project - PC port/ Proiect GUIDE – Port PC

Acesta este portul COM al PC-ului folosit pentru a se conecta direct la mufa GUIDE instalată în panoul de control Syncro. Portul din oficiu este setat pe COM 1. Convertoarele de port USB la serial nu sunt recomandate pentru această conexiune.

#### Event Output Directory/ Directorul de stocare evenimente

Aceasta este locația unde vor fi salvate jurnalele de evenimente GUIDE. Aceasta poate fi o locație pe discul local sau pe un server la distanță, dacă este necesar.

#### GUIDE-NET Server Project (.svr)/ Proiect server Guide-Net

Această opțiune nu este disponibilă.

#### Repeater Modes Remote Server Name/ Moduri repetoare nume server la distanță

Programul Guide poate fi pornit ca program principal (pentru calculatorul legat la panoul Syncro) sau ca un repetoare la distanță. Repetorul Guide trebuie să ruleze pe un workgroup sau o rețea unde computerul repetoare poate accesa computerul ce rulează programul principal Guide.

Această opțiune de meniu permite ca numele computerului principal Guide să fie alocat astfel încât repetoarul să primească datele corecte pentru a le afișa și pentru a controla sistemul de incendiu.

### START GUIDE/NET / Pornire Guide/Net

Aceste butoane pornesc programul GUIDE când acesta este conectat la un panou de control. Programul GUIDE nu va porni până când nu există o conexiune cu panoul de control și nu au fost introduse codurile de securitate corecte.

### Start Simulation/ Pornire simulare

Acest buton pornește proiectul care este încărcat în mod curent în modul simulare și poate fi folosit fără o conexiune la panoul de control, pentru testare și demonstrații.

### Start Repeater/ Pornire repetor

Aceste butoane pornesc programul GUIDE în "Modul repetor". Acesta este folosit când computerul este conectat la un workgroup sau LAN și există un sistem Guide ce rulează pe alt calculator. Modul repetor va permite controlul complet și raportarea către sistemul Syncro, dar folosește mai curând o conexiune LAN către sistemul principal Guide decât o conexiune directă către rețeaua Syncro.

### STOP GUIDE/ Opreire Guide

Acest buton oprește programul GUIDE din rulare și este disponibil numai după ce GUIDE a pornit cu succes.

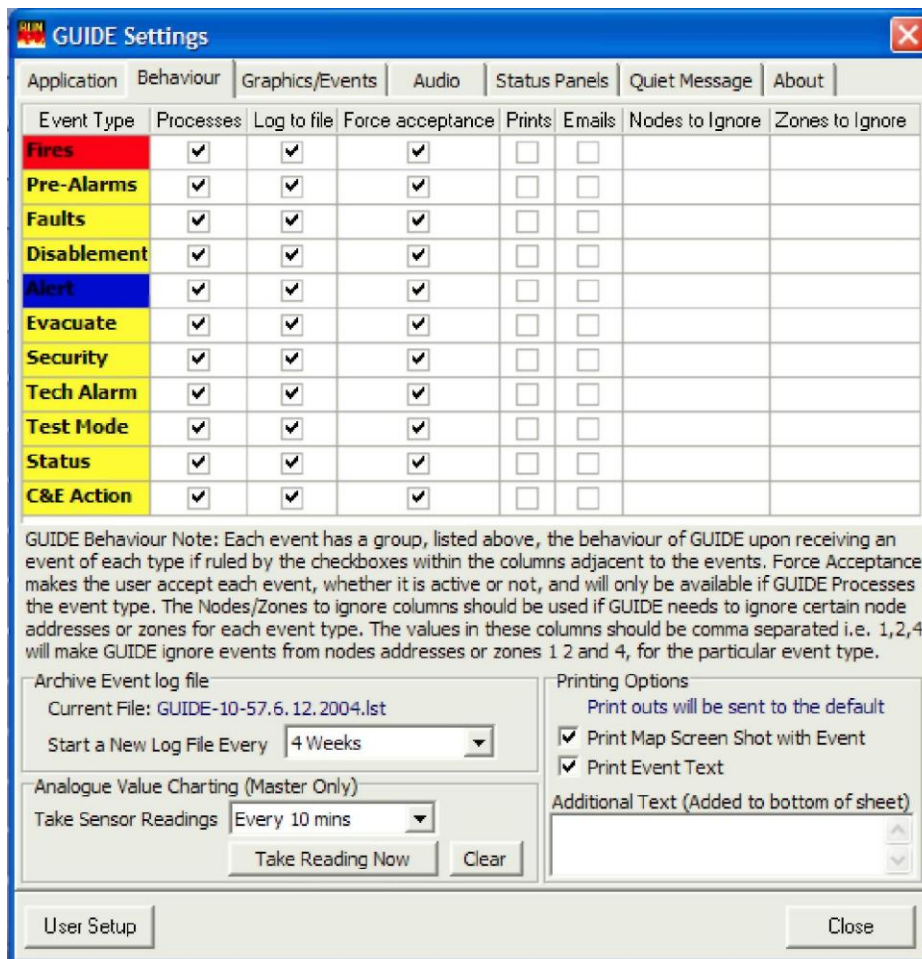
### Synchronise time/ Sincronizare oră

Ora setată pe PC poate fi trimisă către panoul la care este conectat acesta (și toate panourile de incendiu dacă acestea sunt în rețea).

## 2.2.2 Behaviour tab/ Tabulatorul de comportare

Zona principală a acestui tabulator este folosită pentru a selecta cum răspunde programul GUIDE la fiecare tip de eveniment disponibil.

**IMPORTANT – Panoul Syncro la care este conectat sistemul Guide trebuie să fie configurat în modul Loop Explorer pentru a afișa toate evenimentele de la celelalte panouri, într-o rețea (network master) ȘI trebuie să fie configurat cu o opțiune "Graphics Fitted" selectată din setările panoului. Panoul Syncro nu trebuie să aibă instalată o imprimantă.**



### **Processes/ Procese**

Dacă această căsuță nu este bifată, aceste tipuri de evenimente nu vor fi afișate, dar vor fi înregistrate în jurnal, tipărite și trimise prin e-mail.

### **Logged to File/ Înscris în fișierul jurnal**

Dacă această căsuță nu este bifată, aceste evenimente nu vor fi înregistrate în jurnalul de pe computer.

### **Force Acceptance/ acceptare forțată**

Dacă această căsuță nu este bifată și un eveniment este șters (prin resetarea panoului de control, de exemplu) sa va șterge automat afișarea text din partea stângă a ecranului și nu va trebui să fie acceptat.

### **Prints/ Tipărire**

Dacă această căsuță este bifată, evenimentele de acest tip vor fi tipărite pe imprimanta setată pe sistemul Windows conectată la calculator sau la rețeaua LAN.

### **Emails/ e-mailuri**

Dacă această căsuță este bifată, evenimentele vor genera un e-mail care să fie trimis către destinatarii selectați (vedeți tabulatorul Graphics/Events pentru detalii).

### **Nodes to ignore/ Noduri de ignorat**

În sistemele de rețele, care pot acoperi diferite clădiri cu centre de securitate diferite, poate fi avantajos să se selecteze toate evenimentele de la mai multe panouri (noduri) să fie ignorate. Nodurile care trebuie ignorate trebuie să fie introduse cu virgula între ele, de ex. 1,2,4.

### **Zones to Ignore/ Zone de ignorat**

La fel, poate fi benefic să se ignore evenimentele din anumite zone de detecție. Zonele de ignorat trebuie introduse cu virgule între ele.

### **Archive Event Log File/ Fișier jurnal pentru eveniment de arhivă**

Înregistrarea evenimentelor în jurnal este făcută într-un număr de fișiere care sunt create la intervale regulate. Frecvența de creare a unui nou fișier este selectată folosind această opțiune. Această facilitate permite ca o parte din evenimentele înregistrate să fie arhivate, prin eliminarea numai a fișierelor mai vechi folosite la crearea completă a jurnalului.

### **Analogue Value Charting/ Cartografierea valorilor analogice**

Această facilitate în versiune beta permite tuturor valorilor analogice ale tuturor detectorilor să fie înregistrate și salvate la intervale regulate, pentru interogări ulterioare.

### **Printing Options/ Opțiuni de tipărire**

Când a fost selectată opțiunea "Print" pentru un eveniment, atunci este posibil să selectați dacă va fi tipărit ecranul în forma sa sau o informație de tip text. Există de asemenea facilitatea de a adăuga text specific în partea de jos a foii tipărite, de exemplu instrucțiuni de completare sau proceduri pentru locație.

## **2.2.3 Graphics/Events tab – Tabulatorul grafice/evenimente**

### **2.3.3.1 Tabulatorul pentru ecran**

#### **Map Background colour/ Culoare fundal hartă**

Permite culorii fundalului ecranului principal să fie aleasă dintr-o paletă de culori comune sau să fie selectată automat după culoarea din colțul imaginii hărții. Culoarea fundalului este vizibilă doar dacă imaginea nu umple complet ecranul.

#### **Show Device Address Labels/ Arată etichetele de adresare ale dispozitivelor**

Afișează permanent eticheta cu informațiile despre adresa a tuturor dispozitivelor de detecție vizibile pe harta selectată. Dacă aceasta nu este selectată, informațiile despre dispozitive sunt afișate doar în momentul în care cursorul este deasupra unei iconițe a dispozitivului.

#### **Map Navigation Border Buttons/ Butoane marginale de navigare pe hartă**

Dacă configurația locației a fost făcută folosind navigația dintr-o imagine într-una, decât folosind butonul "Navigate" pentru a deschide partea de navigare, este posibil să dați clic pe marginea hărții pentru a vă muta în imaginea următoare.

De aceea, dacă dați clic pe marginea din stânga a imaginii, aceasta va trece la imaginea următoare, situată în partea de vest a celei curente, dacă această opțiune este activă.

#### **Navigation Transition Effects/ Efecte de tranziție la navigare**

Selectând această opțiune, se permite o tranziție mai fină între imaginile hărților când se navighează între imagini pe calculatoarele mai vechi și mai lente. Pe calculatoarele moderne, tranziția este suficient de rapidă, încât este invizibilă.

#### **System Status in Map Windows/ Starea sistemului în ferestrele hărții**

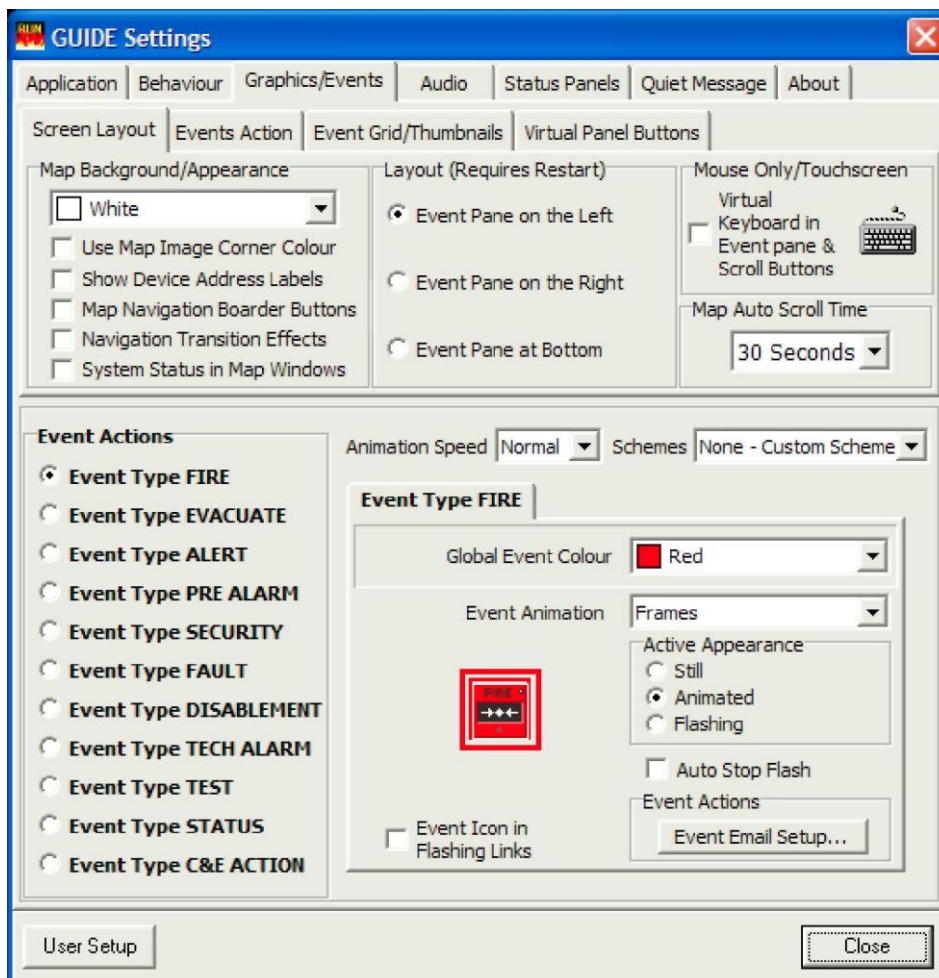
Când această opțiune este selectată, va arăta mesajele de înaltă prioritate pe ecranul hărții principale. În particular, mesajul "System Offline" devine foarte pregnant când este selectată această opțiune.

#### **Event Pane Layout/ Așezarea panoului de evenimente**

Panoul de evenimente este normal selectat în partea stângă a ecranului. Totuși, este posibil să se ajusteze locația panoului de evenimente în partea dreaptă sau partea de jos a ecranului calculatorului, dacă se dorește acest lucru.

#### **Mouse only / Touch screen – Numai mouse/ ecran cu atingere**

Când e selectată această opțiune, sistemul Guide va suporta o opțiune de ecran cu atingere. În acest mod, iconița tastaturii virtuale este prezentă în momentul logării în sistemul Guide și atunci când se acceptă evenimente, eliminând în acest fel necesitatea unei tastaturi convenționale pentru scrierea de mesaje.



#### Map Auto Scroll Time/ Timp de auto-deplasare al hărții

Dacă mai mult de un eveniment este prezent și evenimentele se află pe hărți diferite, programul GUIDE poate fi configurat să se deplaseze între toate hărțile active. Aceste setări permit ca timpul de auto-deplasare al hărții să fie setat între 5 secunde și 1 minut sau să fie oprit complet.

#### Event Action Settings / Setări acțiuni evenimente (Arătate pentru toate opțiunile tabulatorilor)

Pentru fiecare tip de eveniment, diferite efecte grafice pot fi atribuite, folosind următoarele setări:

##### Animation Speed/ Viteză de animație

Când sunt folosite iconițe cu animație, viteza de animație a acestora poate fi selectată (slow/ încet, normal sau fast/ rapid)

##### Colour schemes/ Scheme de culori

Schemele selectabile schimbă culorile și animațiile fiecărui tip de eveniment, în mod global.

##### Global event colour/ Culoare eveniment global

Culoarea animației ce înconjoară un dispozitiv activat poate fi schimbată.

##### Event animation/ Animație eveniment

Efectul de animație ce înconjoară un dispozitiv activat, poate fi schimbat.

##### Active Appearance/ Apariție activare

Iconița activată poate fi selectată să fie animată, să clipească sau să aibă o iluminare statică.

##### Event Icon in Flashing Links/ Iconițe de eveniment în legături care clipeșc

Această opțiune va arăta iconița de tip de eveniment în imaginile de nivel superior, care au legături numai în harta unde evenimentul s-a produs. Aceste legături, de asemenea, vor fi subliniate în culoarea evenimentului.

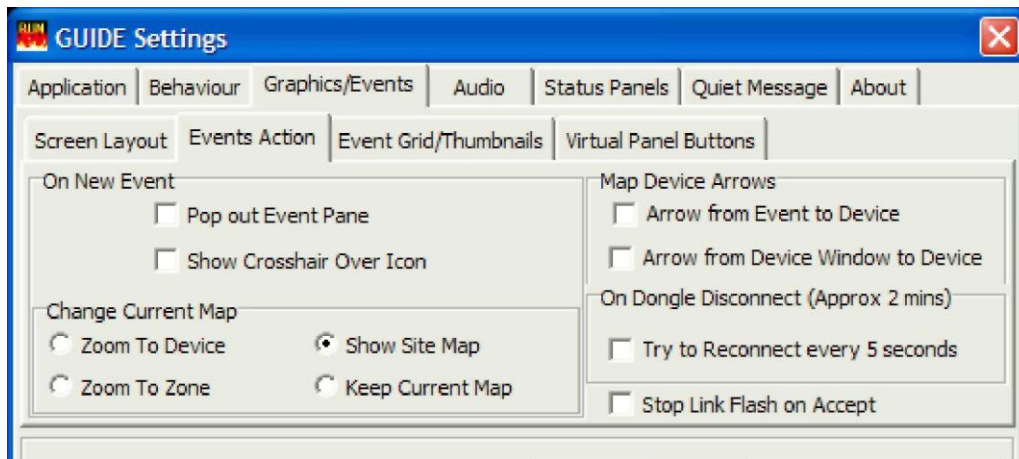
##### Auto Stop Flash/ Oprire automată clipire

Această opțiune va opri automat clipirea iconițelor detectoarelor când un eveniment a fost acceptat.

##### Event actions/ Acțiuni eveniment

Aceasta permite ca una sau mai multe adrese de e-mail și corpuri de mesaje text să fie adăugate, pentru ca evenimentele care sunt selectate să trimită e-mailuri din tabulatorul de comportare să le trimită către destinarii dorți.

### 2.3.3.2 Events Action Tab/ Tabulatorul de acțiuni evenimente



#### **On New Event/ In cazul unui eveniment nou**

Aici este posibil să selectați dacă panoul de evenimente este afișat automat când un eveniment are loc. Există de asemenea o opțiune pentru a sublinia noile evenimente prin intermediul unor linii subțiri când acestea au loc.

#### **Change Current Map / Schimbarea hărții curente**

Când intervine un nou eveniment, sunt câteva opțiuni pentru a determina răspunsul sistemului Guide. Alegerile sunt să se facă o mărire pe dispozitiv, să se facă o mărire pe harta pe care s-a produs evenimentul, să se păstreze imaginea curentă sau să se revină la imaginea principală a zonei.

#### **Map Device Arrows/ Săgeți pentru hartă**

##### Arrow from event to Device/ Săgeată de la eveniment la dispozitiv

Când este selectat un dispozitiv în panoul de evenimente, o săgeată este generată automat pentru a arăta dispozitivul selectat.

##### Arrow from Device Window to Device/ Săgeată de la fereastra cu dispozitive la dispozitiv

Când s-a dat clic pe o iconiță a unui dispozitiv, ecranul de detalii al dispozitivului este afișat, așa cum este prezentat în secțiunea 2.1. Dacă selectați această casuță, atunci o săgeată va fi arătată de la ecranul cu detaliile dispozitivului la iconița selectată.

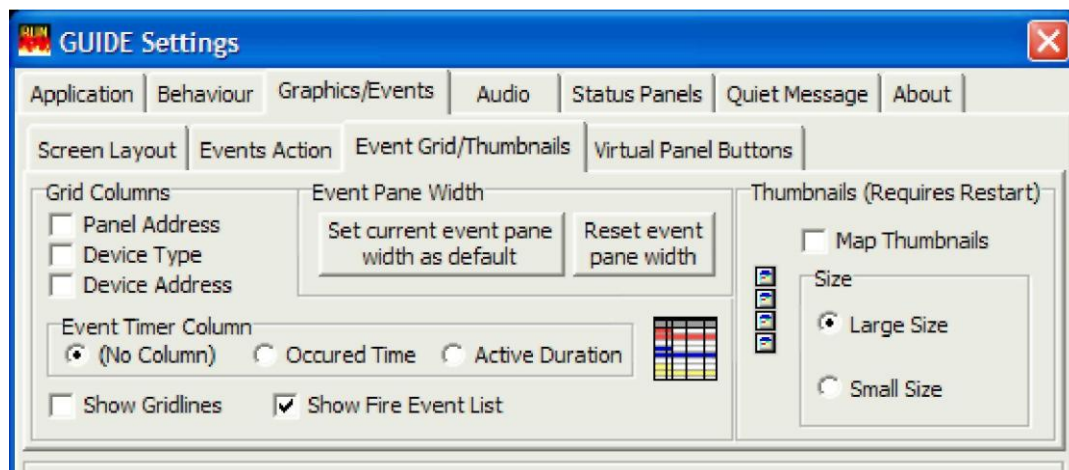
#### **On Dongle Disconnect/ La deconectarea mufei**

Aceasta permite sistemului să încerce să se reconecteze la mufa la fiecare 5 secunde când este selectat (se recomandă selectarea).

#### **Stop Flash Link on Accept/ Oprește clipire legătură la acceptare**

Când acest lucru este selectat, legăturile către evenimentul activ nu vor mai clipi când evenimentul a fost acceptat

### 2.3.3.3 Event Grid/Thumbnails Tab – Tabulatorul cu grila de evenimente/ iconițe



#### **Grid Columns/ Coloane grilă**

Această opțiune permite utilizatorului să configureze ce informație este arătată în panoul de vizualizare a imaginilor. Trei dintre opțiuni pot fi selectate/ deselectate. A patra coloană (coloana cu timpii evenimentelor) poate fi configurată ca fiind ascunsă, ca oră a producerii evenimentului sau ca durată de când s-a produs evenimentul.

### Event pane width/ Lățimea panoului de evenimente

Este posibil să se configureze lățimea panoului de evenimente. Aceasta este necesară ocazional, când sunt folosite caractere mari sau dacă sunt configurate rezoluții de ecran mai mici decât cea recomandată. Puteți face aceasta prin selectarea manuală și tragerea de marginea ferestrei de evenimente la lățimea dorită.

Butonul de Reset al panoului de evenimente readuce fereastra la lățimea sa inițială.

### Event Timer Column/ Coloana timpilor evenimentului

Aceasta permite celei de-a patra coloane a panoului de evenimente să fie configurată. Această coloană poate fi configurată să nu arate nimic sau să arate ora la care a survenit evenimentul sau cât timp a trecut de la producerea evenimentului. Ultima este utilă în sistemele care utilizează întârzieri ale ieșirii, pentru că arată cât de mult timp a trecut de când evenimentul s-a produs și cât timp a mai rămas.

### Thumbnails/ Iconițe

Această opțiune permite crearea unei iconițe pentru fiecare hartă din proiect pentru a fi afișată într-o coloană în partea dreaptă a ecranului. Aceste iconițe pot fi folosite pentru a naviga mai ușor în alte hărți, dacă este necesar. Dacă este selectată această opțiune, sistemul Guide va trebui să fie re-pornit înainte ca schimbările să fie afișate.

### Show Gridlines/ Arată liniile grilei




Această facilitate permite afișarea liniilor grilei între coloane, în modul panoului de vizualizare a evenimentelor.

### Show Fire Event List/ Arată lista incendiilor

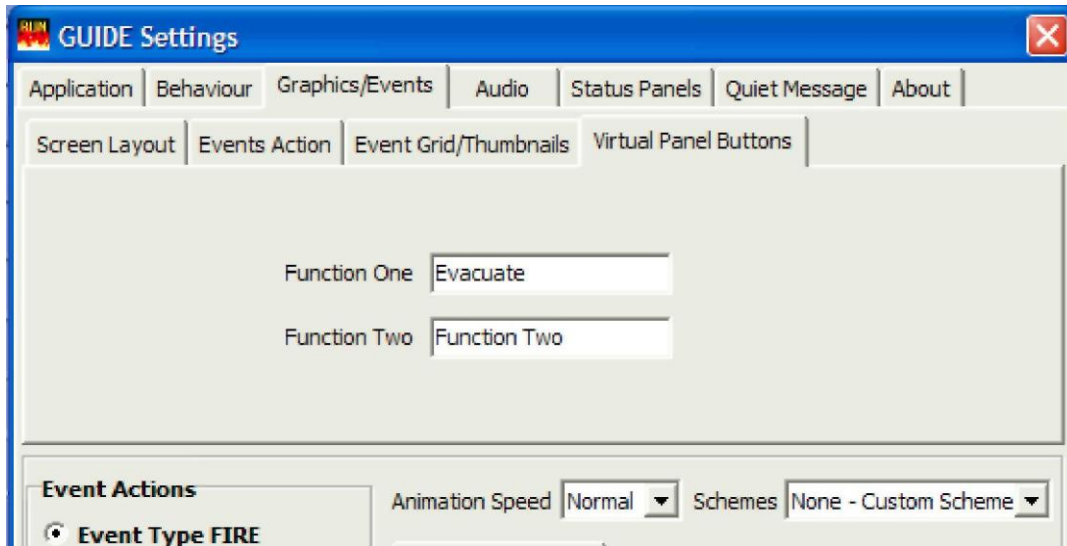
Această opțiune va alocă o secțiune separată în panoul de evenimente, deasupra afișării informațiilor curente, unde vor fi afișate numai evenimentele de INCENDIU. Acest lucru este în particular folositor în instalații unde pot exista dezactivări active multiple, deoarece evenimentele de incendiu vor fi vizibile imediat.

| Current Events |      |      |      |          |
|----------------|------|------|------|----------|
| Event          | Node | Loop | Zone | Time     |
| <b>FIRE</b>    | 1    | 1    | 75   | 16:55:51 |
| <b>FIRE</b>    | 1    | 4    | 5    | 16:56:21 |

| Event Type  |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> <b>FIRES (2)</b>      |   |
| <input type="checkbox"/> <b>FIRE</b>                      |  |
| <input type="checkbox"/> <b>FIRE</b>                      |  |
| <input checked="" type="checkbox"/> <b>Pre Alarms (1)</b> |   |
| <input type="checkbox"/> <b>Pre Alarm</b>                 |  |
| <input type="checkbox"/> <b>Faults</b>                    |   |

### 2.3.3.4 Event Grid/Thumbnails Tab - Tabulatorul grilei de evenimente/ iconițe

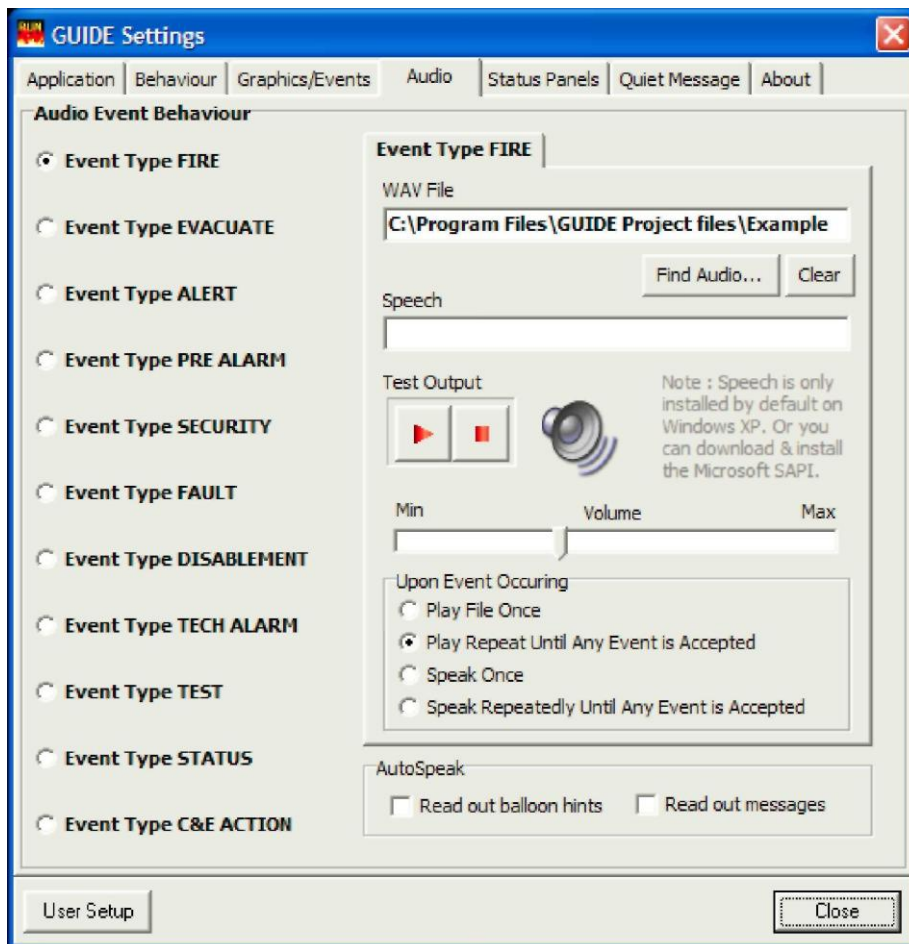


#### Function One / Function Two – Funcția unu/ Funcția doi

Aici este posibil să se aloce textul pentru cele două butoane de funcții din ecranul panoului Virtual Syncro (accesat de către butonul “Panoul de incendiu” din partea superioară a ecranului Guide. Acest lucru este folositor în mod particular dacă acestea au fost configurate pentru o funcție specifică, cum ar fi “Evacuate/ Evacuare” sau “Performance Mode/ Mod de realizare”, de exemplu.

### 2.2.4 Audio tab/ Tabulator audio

Acesta permite ca diferite sunete să fie adăugate pentru fiecare tip de eveniment. Sunetul selectat poate fi emis o dată sau în mod repetat, până când evenimentul este acceptat. O sursă utilă de sunete poate fi găsită în Windows® în folderul C:\WINDOWS\Media. Alte sunete pot fi, de asemenea, utilizate, inclusiv voce. Mesajele vocale de până la 60 secunde lungime pot fi înregistrate folosind Windows® sound recorder.



Fiecare tip de eveniment poate fi, de asemenea, anunțat, folosind fie fișierul audio wav selectat fie voce sintetizată. Dacă se cere ca mesajul să fie voce, scrieți mesajul în fereastra "Speech".

Pot fi alocate diferite fișiere audio sau mesaje vocale pentru diferite tipuri de evenimente. Aceasta permite prioritizarea evenimentelor, cum ar fi de exemplu culoarea pentru incendiu să fie ușor identificabilă și audibilă și să atragă atenția utilizatorului când intervine un astfel de eveniment.

#### Test Output/ Testare

Aceasta permite testarea sunetului sau mesajului selectat. Dacă a fost bifată opțiunea "repeat until accepted/ repetare până la acceptare", atunci este posibil să opriți testul folosind butonul din dreapta.

#### Volume/ Volum

Volumul fișierului audio poate fi ajustat de această setare de pre-configurare.

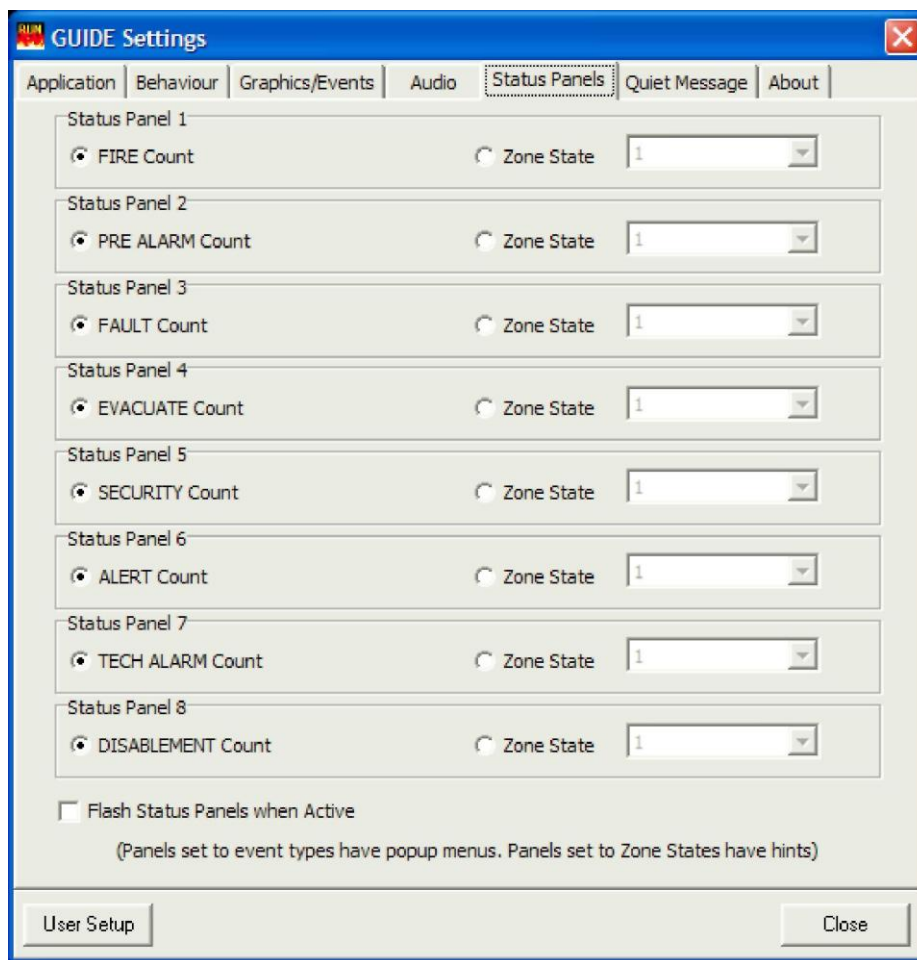
#### Upon Event Occurring/ La apariția unui eveniment

Permite fișierului audio sau mesajului să fie repetat (până la confirmare folosind butonul din partea superioară a ecranului), sau să fie rulat doar o dată. În mod curent, setarea este de repetare până la confirmare.

#### Auto Speak/ Auto mesaj

Opțiuni de configurare pentru a permite sintetizatorului vocal să citească orice mesaje din program pe măsură ce acestea se produc sau să citească orice sugestii când un lucru particular este subliniat.

### 2.2.5 Status Panels tab/ Tabulator panou stare



Panourile de stare sunt "butoanele de informații" care se văd în partea de jos a ecranului de operare normală. În circumstanțe normale, aceste butoane arată numărul evenimentelor active pentru fiecare tip de eveniment.

Este posibil să se programeze aceste butoane să arate starea unei zone particulare a sistemului de detecție a incendiului. Acest lucru poate fi folositor în instalații unde există un risc mare sau este o zonă sensibilă.

#### Flash Status Panels When Active/ Clipirea panourilor de stare când sunt active

Când această opțiune este selectată, panourile de stare din partea de jos a ecranului vor clipi în culoarea corespunzătoare configurată pentru tipul evenimentului.



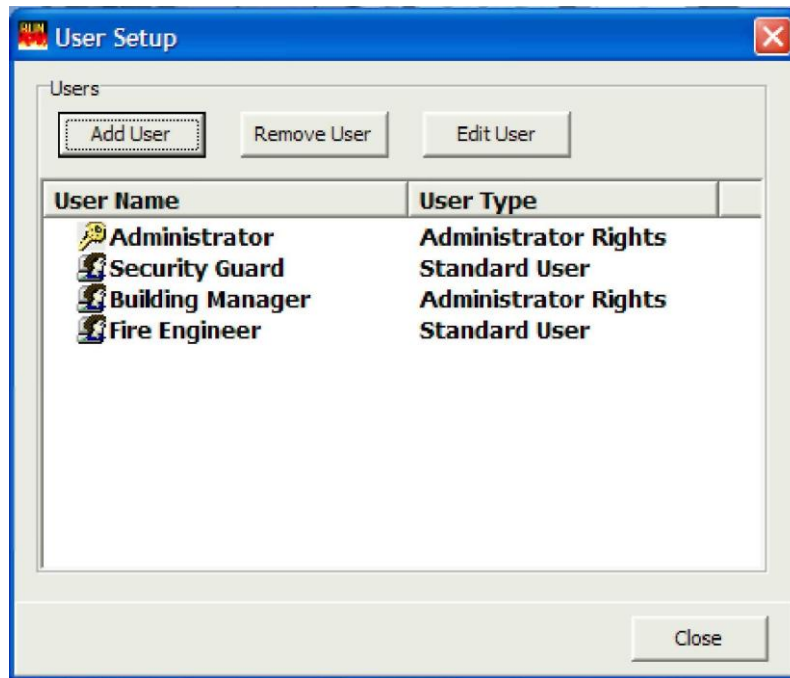
### 2.2.6 Quiet Message tab/ Tabulator oprire mesaj audio

Un mesaj poate fi adăugat și afișat în partea superioară a panoului lateral. Acesta va apărea numai când sistemul GUIDE este conectat la un panou de control și rulează

### 2.2.7 About tab/ Tabulator “despre”

Acesta va arăta versiunea software-ului GUIDE Run și informații adiționale despre computer.

## 2.3 User Setup/ Setări utilizator



Odată ce sistemul este configurat și instalat, poate fi de dorit să se restricționeze anumite funcții, în așa fel încât utilizatorii finali să nu poată schimba setările care ar putea împiedica sistemul să prezinte informațiile dorite.

Dați clic pe butonul GUIDE în partea inferioară stângă a ecranului și selectați User Setup/ Setare utilizator, al doilea item de sus al meniului ce apare. Alternativ, dați clic pe "User Setup" care apare în colțul din partea stângă de jos în oricare dintre ecranele de setare ale programului Guide, după cum se arată mai sus.

La prima instalare, va fi alocat doar un utilizator. Acesta va fi contul de Administrator, cu parola de logare din oficiu "GUIDE". Acest cont poate fi editat, dar nu poate fi șters. **Cel puțin un cont de administrator este necesar, dar pot fi generate mai multe conturi de administrator dacă este nevoie.** Pot fi generate până la 12 conturi diferite.

#### Add User/ Adăugare utilizator

Dând clic pe butonul Add User, se deschide un formular de setare.

#### User Name/ Nume utilizator

Introduceți numele utilizatorului sau un nume comun, de exemplu "Paznic" în acest spațiu. Acest nume va fi vizibil pe ecranul de logare atunci când programul Guide este pornit.

#### Password/ Parola

Introduceți parola utilizatorului specific în acest spațiu și scrieți-o din nou pentru a o confirma.

#### Test/View Password – Testare/Vizualizare parolă

Aceasta permite vizualizarea parolelor configurate anterior.

#### Automatically log in use off after.../ De-logați automat utilizatorul după...

Când este selectată această opțiune, utilizatorul va fi de-logat după o perioadă de timp predefinită de inactivitate. Aceasta asigură faptul că numai utilizatorul corect este logat la sistem și sistemul este în stare securizată când nu există utilizatori prezenți.

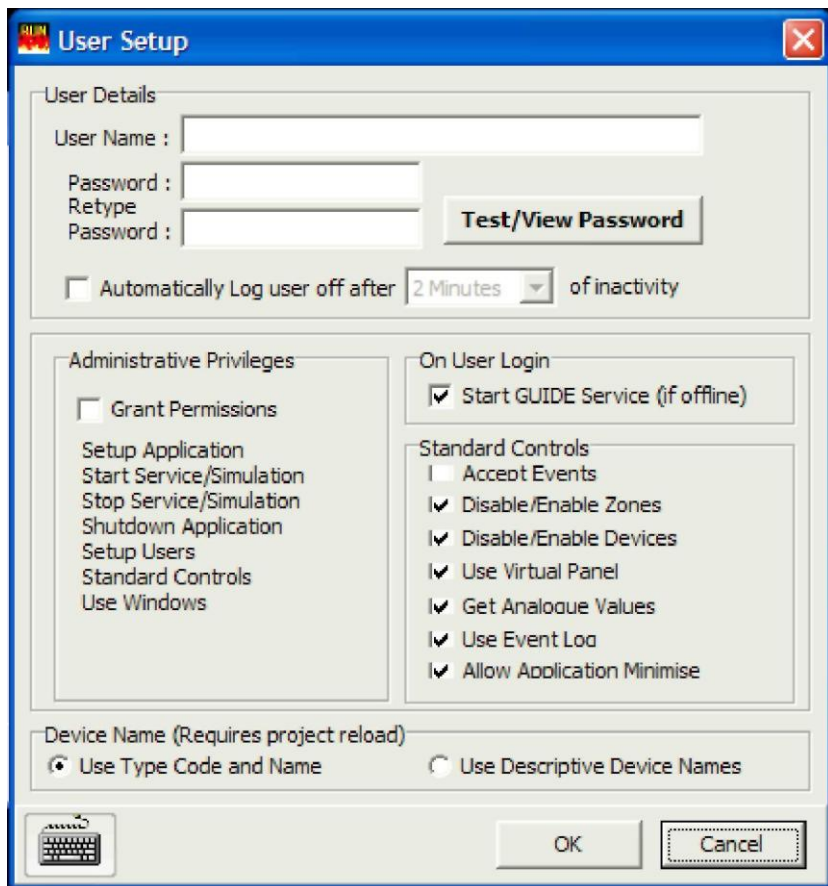
#### Administrative Privileges/ Privilegii administrative

Când este selectată această opțiune, utilizatorul are privilegiile administrative complete, inclusiv abilitatea de a închide aplicația și de a configura utilizatorii și opțiunile. Această opțiune ar trebui să fie valabilă numai pentru personalul școlarizat al conducerii.

#### Start GUIDE Service On User Login / Pornire serviciu GUIDE la logarea utilizatorului

În eventualitatea unei re-porniri a calculatorului, când această opțiune este selectată, legătura la sistemul de detecție va fi stabilită în momentul în care utilizatorul se loghează în sistemul Guide. Acest lucru evită prezența unui administrator pentru a porni serviciul GUIDE. **Este recomandat ca această opțiune să fie selectată pentru toți utilizatorii.**

Când folosiți programul de configurare Guide în mod de simulare, poate fi preferabil să dezactivați această opțiune pentru a preveni sistemul Guide să încerce să se conecteze la panoul de control Syncro.



#### Standard controls/ Controale standard

De-selectarea acestor opțiuni plasează restricții pentru elementele disponibile. Când sunt deselectate, funcțiile corespunzătoare sunt scoase din programul Guide run, mai curând decât să fie "scrise cu gri".

Opțiunea "Allow application minimise/ permite minimizare aplicație" ar trebui să fie deselectată în cele mai multe cazuri, deoarece acest lucru permite aplicației să fie minimizează și alte programe din Windows să ruleze. Recomandarea de utilizare a programului Guide este de a fi singurul program care rulează pe computere dedicate .

#### Device Name/ Numele dispozitivului

Într-o cameră unde rulează ecranul "Devices/ Dispozitive" există o opțiune pentru a arăta nume simple ale dispozitivelor, cum ar fi detectoare de fum, detectoare de căldură etc, sau de a arăta nume descriptive, cum ar fi detector de fum fotoelectric, detector de fum cu ionizare.

Ultima include și numărul de referință al producătorului și este propice pentru utilizatorii care sunt familiarizați cu astfel de dispozitive. Sistemul Guide va trebui să fie repornit pentru ca schimbările să apară.

#### Edit User/ Editare utilizator

Acest buton permite facilitarea de a folosi detalii ce pot fi amendate. Opțiunile globale sunt identice pentru cei ce folosesc opțiunea "New User/ Utilizator nou" de mai sus.

#### Remove User/ Ștergere utilizator

Permite ștergerea conturilor de utilizator. Trebuie să existe cel puțin un cont de administrator.

## 2.4 Cod de securitate

Pentru ca programul Guide să comunice cu panoul de control Syncro, este necesar să se introducă codul de deblocare Guide.

#### Înainte de a începe

Veți avea nevoie de comanda de achiziție și detaliile companiei dumneavoastră înainte de a contacta departamentul de vânzări Kentec pentru codul de deblocare.

#### Cererea unui cod de deblocare

Apăsați butonul GUIDE din partea stângă de jos a ecranului și selectați opțiunea "Security Code", pentru a vedea instalatorul de cod de securitate



#### **Read Dongle Code/ Citește codul cuplei**

Dacă există deja un cod de securitate în sistemul Guide, atunci detaliile numărului de panouri deblocate, codul comenzii de achiziție și numărul de referință al clientului vor fi afișate în fereastra de mai sus. Apăsați pe Read dongle code pentru a re-împrospăta această informație.

#### **Get New Dongle Code/ Obținerea unui nou cod**

- 1) Dacă codul este nou (de ex. nu a mai fost programat înainte) dați clic pe butonul Get New Dongle Code.
- 2) Partea hardware va fi interogată și un număr de cod va fi afișat. Notați acest număr de cod.
- 3) Trimiteți acest număr departamentului vânzări al Kentec Electronics Limited, împreună cu detaliile companiei dumneavoastră și comanda de achiziție cu care a fost cumpărat produsul. Acestea pot fi trimise prin e-mail ([sales@kentec.co.uk](mailto:sales@kentec.co.uk)), prin fax sau prin telefon. Notă: Numărul poate fi copiat pe clipboard, și astfel poate fi tipărit folosind un editor de text sau trimis pe e-mail direct la Kentec Electronics Ltd.
- 4) Departamentul de vânzări al Kentec va folosi acest cod livrat și informațiile de pe comanda de achiziție pentru a genera un cod unic de deblocare, care poate fi transmis prin telefon sau e-mail.

#### **Authorise Code/ Autorizare cod**

Când codul de deblocare a fost trimis de către Kentec, dați clic pe butonul "Authorise Code" și urmați informațiile de pe ecran pentru a introduce noul cod de deblocare.

Apăsați Authorise și atunci cupla va fi autorizată (pentru a fi folosită numai în această instalație).

## **2.5 Serviciu GUIDE**

Dați clic pe butonul GUIDE în partea stângă de jos a ecranului și selectați User Setup, al patrulea item de sus al meniului care apare. Trei opțiuni adiționale sunt prezentate:

#### **Start GUIDE Service/ Pornire Serviciu Guide**

Acesta va porni serviciul GUIDE în mod de rulare normal, dar numai când este corect conectat la un panou de control și cu codul pentru cuplă activat. Pornirea serviciului GUIDE când acesta nu este conectat la un panou de control sau cu un cod incorect pentru cuplă, va rezulta într-un mesaj de eroare.

#### **Start Simulation Mode/ Pornire mod simulare**

Acesta va porni sistemul GUIDE în modul de simulare, după cum este descris în secțiunea anterioară **2.1 Rularea programului GUIDE.**

#### **Stop Active Service Mode/ Oprirea modului de serviciu activ**

Acesta va opri un serviciu GUIDE ce funcționează.

## **2.6 Vizualizare hărți**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea inferioară stângă a ecranului; selectați opțiunea "Screen/ Ecran", și apoi View Maps.

Aceasta va arăta lista de hărți care sunt încărcate în proiectul deschis. Dând clic pe iconița unei hărți, va afișa harta pe ecranul principal.

## **2.7 Vizualizarea dispozitivelor în buclă** **(disponibile de asemenea prin butonul “Devices” din partea superioară a ecranului principal)**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului; selectați opțiunea “Screen/ Ecran”, și apoi selectați View Loop Devices/ Vizualizare dispozitive în buclă.

Toate dispozitivele din proiectul curent pot fi vizualizate într-o fereastră care poate fi modificată ca mărime, în format tabel, după cum urmează:

Iconița dispozitivului  
Tipul dispozitivului  
Nodul (panoul la care este conectat dispozitivul)  
Bucla  
Adresa  
Zona  
Textul de localizare  
Starea (normală/ activă)  
Dezactivat (cu căsuța de dezactivare bifată dacă GUIDE rulează)  
Baza alarmei instalată  
Valoarea analogică a dispozitivului (dacă GUIDE rulează)  
Hărțile pe care dispozitivul este localizat  
Există de asemenea un buton în această fereastră pentru a vedea starea fiecărei zone, arătând numărul de evenimente active de fiecare tip și opțiunile de dezactivare a zonelor sau punerea lor în modul de testare.  
Mai este furnizat un buton pentru reîmprospătarea informațiilor analogice.

## **2.8 Vizualizare zone** **(disponibile de asemenea prin butonul “Zones” din partea superioară a ecranului principal)**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului; selectați opțiunea “Screen/ Ecran”, apoi View Loop Devices/ Vizualizare dispozitive în buclă.  
Starea fiecărei zone este afișată sub formă de tabel. Toate zonele, cu excepția zonei 0, pot fi dezactivate.

## **2.9 Tipărirea evenimentului curent**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului; selectați opțiunea “Events/ Evenimente” și apoi “Print Current Event/ Tipărirea evenimentului curent”.  
Prin selectarea opțiunii Print Current Event, un eveniment activ poate fi tipărit pe imprimanta instalată. Pentru a tipări alte evenimente active, selectați-le și apoi selectați Print Current Event din nou.

## **2.10 Jurnal evenimente** **(disponibil de asemenea prin butonul “Event log” din partea superioară a ecranului principal)**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului; selectați opțiunea “Events/ Evenimente” și apoi “Event Log/ Jurnal evenimente”.

Jurnalul de evenimente este afișat în format HTML într-o fereastră ce poate fi redimensionată. Jurnalul de evenimente poate fi schimbat într-o vedere tip text listă, salvat pe disc, tipărit sau trimis pe e-mail prin butoanele din partea superioară a acestei ferestre.  
Prin selectarea butonului New Search/ Căutare nouă, jurnalul de evenimente poate fi sortat pe tip evenimente, utilizator, dată, nod, buclă, zonă, adresă sau tip dispozitiv sau orice combinație a acestora. Acest filtru puternic ajută la producerea datelor care pot fi analizate, pentru urmărirea activărilor repetate și este o sculă puternică de luptă împotriva alarmelor false.

## **2.11 Aranjare ferestre**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului; selectați “Screen/ Ecran” și apoi “Map Windows/ Aranjare ferestre”.

Sunt prezentate trei opțiuni adiționale:

### **Tile Horizontally/ Dispunere orizontală**

Afișează toate hărțile active de pe ecran pe orizontală.

### **Tile Vertically/ Dispunere verticală**

Afișează toate hărțile active de pe ecran pe verticală.

### **Cascade**

Afișează toate hărțile active de pe ecran pe una peste cealaltă.

## 2.12 Minimizare (pentru a folosi Microsoft Windows)

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului; selectați "Screen/ Ecran" și apoi "Minimise Guide/ minimizeți Guide". Aceasta permite aplicației GUIDE să se micșoreze sub forma unei bare mici gri în partea stângă de jos a ecranului, astfel încât alte aplicații Windows® să poată fi folosite în timp ce GUIDE încă rulează.

O opțiune pentru a continua să arate un sumar al evenimentelor este de asemenea posibilă cu această opțiune (Minimise Guide cu Tray Status)

Pentru a re-adeuce GUIDE ca fereastră principală, dați dublu clic pe această bară gri.

## 2.13 De-logare Administrator

**(disponibile de asemenea prin butonul "Log off" din partea inferioară dreaptă a ecranului principal)**

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului și selectați "Log Off Administrator".

Acest lucru va de-loga administratorul și va prezenta fereastra de logare GUIDE pentru a permite utilizatorilor să se logheze.

## 2.14 Închidere GUIDE

Dați clic pe butonul GUIDE din partea stângă inferioară a ecranului și selectați Shutdown GUIDE din partea de jos a meniului ce apare. Acest lucru va opri aplicația GUIDE.

## 2.16 Bară laterală (Panou evenimente)

Pentru a suplimenta informația afișată prin intermediul hărților, diagramelor și fotografiilor, o bară laterală apare atunci când un eveniment este activat.

Partea superioară a barei laterale arată tipul de eveniment și informațiile, așa cum au fost ele concepute în programul Designer.

Numărul nodului (sau dacă panoul a fost programat cu un nume de panou, numele panoului va fi afișat).

Număr zonă (și textul de zonă, dacă a fost adăugat în programul Designer).

Numărul de adresă și numărul buclei

Tipul dispozitivului

Textul specific care a fost adăugat în programul Designer.

Mai jos de fereastra cu text există o fereastră de stare unde o listă cu toate evenimentele active este afișată. Aceasta poate fi acceptată individual prin selectarea evenimentului și apăsarea tastei Accept.

## 3.0 Proiectare (Designer)

Înainte ca un proiect GUIDE să poată fi creat, ar trebui să aveți un fișier de tip Loop Explorer ".lx2" și câteva hărți în format Bitmap/ JPEG / TIFF / GIF / WMF într-o locație convenientă, astfel încât acestea să poată fi importate.

Loop Explorer este utilitarul de configurare a panoului de control folosit pentru a configura panourile de incendiu Syncro.

Un fișier de tip .lx2 poate fi creat din Loop Explorer prin selectarea "Export Loop Explorer config." din meniul "File" și salvarea sa într-o locație convenientă.

Din motive de exersare, fișierele din proiectul de exemplificare situate în **c:\program files\GUIDE\example project** pot fi folosite.

Aici veți găsi un fișier .lx2 numit FireX.lx2 și un număr de imagini de hărți.

Pentru a porni programul de proiectare, dați clic pe butonul START din Windows – Programs - GUIDE și apoi Designer.

Apăsați "Start New GUIDE Project", și apoi "OK", apoi introduceți un nume de proiect și salvați proiectul într-o locație unde va putea fi găsit cu ușurință mai târziu.

Când apare programul de importare a hărților, după salvarea proiectului, selectați Next, și apoi selectați hărțile pe care doriți să le importați în proiect (hărțile din **c:\program files\GUIDE\example project** pot fi folosite în scopuri de exemplificare) și apoi dați clic pe next din nou.

Aici puteți denumi fiecare hartă cu un nume diferit de cel original dacă este nevoie și să selectați una dintre hărți să fie harta principală a locației.

Harta principală a locației va fi afișată pe ecran tot timpul cât GUIDE rulează și nu există alte evenimente care să solicite alte hărți.

Dați clic pe next și apoi selectați fișierul Loop Explorer .lx2 pe care doriți să-l folosiți pentru acest proiect. (fișierul .lx2 din fișierele date poate fi folosit în scopuri de exemplificare dacă este nevoie).

Apăsați next și apoi ecranul principal de proiectare va fi afișat, arătând harta principală cu un navigator de proiect și un navigator de rețea în partea stângă .

Fiecare dintre hărți poate fi acum vizualizată prin selectarea acestora din fereastra navigatorului de proiect din partea stângă a ecranului și dispozitivele de alarmă de incendiu care au fost importate din fișierul .lex pot fi văzute prin expandarea iconiței panoului de control în fereastra navigatorului de rețea de sub fereastra navigatorului de proiect.

Bara verticală este pentru a re-dimensiona zonele (primele 8 unelte) și aranjarea iconițelor (ultimele 4 unelte).

### 3.1 Alocarea zonelor și legături pe hartă

Înainte de a putea plasa orice tip de dispozitiv, trebuie adăugate zone pe hartă.

Selectați o hartă din navigatorul de proiect, care este cea mai detaliată. (Cea care va arăta detectoarele activate, punctele de alarmă, etc.)

Când harta este afișată, prin clic dreapta se va afișa un meniu din care pot fi selectate opțiunile pentru harta din fundal.

Din tabulatorul Map Details, numele hărții poate fi schimbat, o altă hartă poate fi selectată; harta poate fi arătată ca imagine negativă sau în tonuri de gri sau harta poate fi editată prin selectarea Edit Picture. Acest lucru va încărca GUIDE Draw, în funcție de tipul de fișier – un program simplu de desenare, altfel va încărca Windows Paint. (Select File> Exit pentru a ieși din editorul de imagini).

Tabulatorul Map Size/ Dimensiunea hărții permite hărții să fie redimensionată pentru cea mai bună potrivire pe ecran. Selectând căsuța Lock, harta își va păstra proporțiile la redimensionare.

Tabulatorul de mărime a grilei permite ca aceasta să fie afișată cu un spațiu între linii de la 4 la 80 de pixeli prin ajustarea cu ajutorul butonului de spațiere.

Opțiunea Snap to Grid oferă facilitatea de a avea zonele desenate puse pe această grilă.

Distanța dintre iconițe poate fi de asemenea setată, între 1 și 50 de pixeli folosind butonul de spațiere.

Această distanță reprezintă distanța cu care se va mișca o iconiță când se folosesc ustensilele de pe bara ce se deplasează vertical pe ecran.

Odată ce opțiunile privind hărțile au fost setate, dați clic pe New Link/Zone – Legătură/zonă nouă din bara de meniu din partea superioară a ecranului. Cursorul se va schimba într-o săgeată multi-direcțională cu un 'Z' în dreptul său dacă este o zonă, sau, altfel, va fi o legătură 'Link'.

Dați clic pe hartă unde trebuie desenată zona. Aceasta va afișa opțiunile editorului pentru zone ce pot fi selectate.

### 3.2 Desenarea și legarea zonelor

#### Legături pe hartă

Legăturile pe hartă sunt folosite pentru a permite mărirea sau micșorarea pentru a arăta mai multe sau mai puține detalii. De exemplu, GUIDE poate monitoriza un număr de clădiri într-o locație foarte mare, cum ar fi un complex spitalicesc.

În acest caz, harta principală va fi o hartă ideală ce va arăta toată locația, incluzând clădirile individuale care sunt monitorizate.

Fiecare dintre aceste clădiri poate avea o legătură pe harta principală care, atunci când este accesată, va dispune un plan complet al acelei clădiri. Este posibil ca, clădirea să fie prea mare pentru a putea arăta detaliile necesare într-o situație de incendiu și atunci, legături către planuri mai detaliate ale clădirii pot fi adăugate.

Un buton în partea superioară a ecranului numit Site Map permite navigarea înapoi la planul complet și mărirea altor zone.

Pentru a seta o legătură pe hartă, selectați New Link/Zone din bara de instrumente superioară și dați clic în zona de pe hartă. De aici, zona poate fi configurată pentru a mări sau micșora atunci când este accesată. Selectați micșorare și selectați harta pe care vreți să o micșorați.

#### Opțiuni legate de zone

Alegeți un număr de zonă din jumătatea inferioară a ferestrei.

Sub detaliile de captură, introduceți orice text și alegeți tipul de caractere și modul de afișare pe care doriți să îl afișați în interiorul zonei.

Fereastra de umbre (Shading) permite umplerea zonei selectate cu culoare solidă sau dungată etc.

Pot fi afișate margini în jurul zonei și culoarea și lățimea acestora poate fi aleasă.

Umplerea cu culoare a zonei (Fill Colouring) poate fi aleasă pentru a se potrivi cu fundalul în care zona este afișată. De exemplu o zonă roșie pe un fundal roșu nu va putea fi observată.

Culoarea de bază a zonei poate fi aleasă și setată folosind paleta de culori.

Culorile de umplere permit zonelor să fie afișate într-o varietate de moduri pentru a se potrivi cu fundalul pe care este desenată zona.

După ce ați setat proprietățile zonei, apăsați OK pentru a desena zona pe hartă.

Zona va fi arătată ca un pătrat cu patru mâner, care poate fi tras în orice direcție pentru a-l mări, a-l face dreptunghiular sau trapezoidal.

Pentru a crea zone cu mai mult de patru laturi, pot fi adăugate noduri adiționale folosind butonul Add Nodes. Nodurile trebuie să fie adăugate între două mâneruri verzi. Apoi acestea pot fi trase în poziția necesară.

Dați clic pe butonul Add Nodes pentru a opri adăugarea nodurilor când ați terminat de adăugat.

Adăugarea de noduri permite oricărui poligon să fie desenat cu un grad rezonabil de acuratețe.

Cele opt iconițe de instrumente de pe bara verticală pot fi folosite pentru a ajusta aria zonei în orice direcție, pentru a realiza elementele fine ale desenului.

Zona pe care tocmai am desenat-o va fi acum arătată în navigatorul de proiect în partea stângă sub harta pe care este desenată.

Proprietățile zonei (culoare, tip de umplere, etc) pot fi schimbate prin clic dreapta a unei zone din desen și alegerea Zone Options.

### **Test Map Link/ Testare legături hartă**

Legătura hărții poate fi testată prin clic dreapta pe hartă și selectarea Test Map Link. Pentru a reveni înapoi la harta la care lucrați, selectați-o din nou din navigatorul de proiect din ecranul din stânga.

### **Transformations/ Transformări**

Ariile zonale care au fost desenate pot fi modificate prin clic dreapta și selectarea Transformations din meniu. Acest lucru permite ariei zonale să fie plasată în fața sau în spatele altor zone, sau să fie răsturnată orizontal sau vertical.

### **Lock/ Blocare**

Zonele care sunt complete și nu mai au nevoie de modificări, pot fi blocate împotriva editării ulterioare prin selectarea elementului Lock din meniul ce se deschide dând clic dreapta. Ele pot fi deblocate prin selectarea Unlock din acest meniu.

### **Duplicate/ Duplicat**

Zonele care sunt de aceeași mărime și formă pot fi reproduse foarte rapid prin desenarea uneia și duplicarea acesteia prin clic dreapta și selectarea cuvântului duplicate. Duplicata pot fi modificate după necesitate prin clic dreapta asupra lor și selectarea zone options.

### **Delete/ Ștergere**

Zonele pot fi șterse prin selectarea lor și apoi clic dreapta și alegerea cuvântului Delete.

### **Zone text/ Text zone**

Text pentru zone poate fi adăugat tuturor zonelor odată ce acestea au fost create, prin selectarea butonului Zone Text din bara de instrumente superioară.

Textul pentru zonă este afișat lângă numărul zonei atunci când un eveniment se activează.

## **3.3 Adăugarea de dispozitive pe hartă**

Navigatorul de rețea din partea stângă a ecranului arată toate panourile de control din rețeaua de alarmă de incendiu. Dați clic pe semnul + de lângă panou pentru a mări vederea și apoi clic pe semnul + de lângă Loops, Panel I/O sau I/O boards pentru a vedea dispozitivele individuale și intrările/ ieșirile.

Tabulatorul de plasare a zonei (Zone Placement) din partea inferioară a navigatorului de rețea va arăta toate dispozitivele sortate pe zone.

Selectați această vedere pentru a adăuga dispozitive la zone.

Pentru a adăuga un dispozitiv pe hartă, selectați vederea Zone Placement și dați clic pe semnul + de lângă numărul zonei care trebuie configurată.

Acest lucru va arăta toate dispozitivele care au fost puse în acea zonă de către fișierul .lex.

Pentru a plasa un dispozitiv, dați clic pe el și cu butonul de la mouse ținut apăsat, trageți-l în zona de poziționare pe hartă, care este reprezentativă pentru locul unde este montat dispozitivul.

Pentru a plasa mai multe dispozitive, țineți apăsată tasta CTRL sau Shift și dați clic pe mai multe dispozitive și apoi trageți-le pe hartă.

Folosind cele patru iconițe din partea de jos a barei verticale, unul sau mai multe dispozitive selectate (reprezentate printr-un chenar albastru și selectate prin desenarea unei zone în jurul lor în timp ce țineți apăsată tasta CTRL) pot fi mutate în orice direcție pentru a putea fi poziționate cu mai multă acuratețe. Dând clic dreapta pe zonă, selectând opțiunile hărții de fundal și ajustând distanța din dimensiunea grilei, se pot schimba dimensiunile acestora.

Odată ce au fost plasate, iconițele pot fi schimbate sau editate prin selectarea lor și apoi clic dreapta pe ele.

Selectând Icon Options din sub-meniu, permite iconițelor să fie schimbate cu un alt tip sau să fie redimensionate cu ajutorul tabulatorului Device Details. Poate fi alocat, de asemenea, un mesaj specific, care va apărea după sufixul mesajului, așa cum este descris mai jos. Aceasta permite ca mesaje specifice să poată fi adăugate pentru dispozitivele individuale în plus față de mesajele de evenimente standard.

După plasare, dispozitivele vor fi arătate îngroșat în listă, indicând faptul că au fost plasate.

Repetăți această procedură pentru toate dispozitivele din toate zonele pe toate hărțile până când toate dispozitivele din navigatorul de rețea sunt arătate îngroșat.

Când proiectarea a fost terminată, legăturile hărților ar trebui testate pentru a vă asigura că acestea lucrează în mod corect și fișierele au fost salvate.

## **Mesaje**

### **Mesaje standard pentru evenimente**

GUIDE nu trebuie neapărat să afișeze hărți sau planuri de etaje. Fiecare activare de eveniment are, de asemenea, o fereastră de mesaje care conține tipul de eveniment, nodul, zona, bucla, adresa și locația, ca standard.

Text adițional poate fi adăugat pentru fiecare tip de eveniment. Acesta poate include instrucțiuni de ce trebuie făcut atunci când intervine un eveniment particular, numere de telefon de contact sau orice altceva ce poate fi considerat potrivit pentru o instalație particularizată.

Pentru a accesa fereastra de mesaje, dați clic pe butonul Messages de pe bara de instrumente de sus.

Partea stângă a ecranului permite selectarea tipului de eveniment. Antetul mesajului este format din tipul evenimentului, dar poate fi schimbat dacă se dorește acest lucru. Tipul de caractere și culoarea acestora poate fi de asemenea schimbată folosind ustensilele de formatare de bază a textului de pe bara de instrumente.

Corpul mesajului este informația ce se primește de la panoul de control. Conținutul acestuia nu poate fi schimbat dar, tipul de caracter, stilul și culoarea pot fi schimbate prin selectarea butonului Set Font button din cadrul ferestrei corpului de mesaj.

Sufixul mesajului este rezervat pentru informații adiționale care ar putea fi necesare, cum ar fi instrucțiuni în caz de urgență. Tipul de caractere, stilul și culoarea pot fi schimbate folosind instrumentul standard de formatare a textului de pe bara de sus.

### **Mesaje specifice utilizator**

Acestea permit adăugarea de text adițional care va apărea după sufixul mesajului. Când adăugați un mesaj specific, este de ajutor să numiți mesajul cu aceeași adresă a dispozitivului, de ex. Nod 1, Bucla 2, adresa 12.

Când alocați mesaje specifice utilizator (clic dreapta pe iconița dispozitivului>Icon Options>Event Message text) mesajul poate fi apoi căutat după adresa sa.

## **3.4 Bara de instrumente principală**

### **Arrow/ Săgeată**

Instrumentul săgeată din partea stângă sus de pe bara principală de instrumente oprește funcționarea butonului New Link/Zone și setează cursorul de pe hartă ca o cruciuliță (dacă nu se află deasupra unui nod de colț).

Acest lucru activează selecția dispozitivelor, mișcarea și editarea.

### **New Link/Zone – Legătură/Zonă nouă**

Buton care, atunci când este apăsat, permite desenarea de noi zone și legături a fi create pe hartă.

### **Add Nodes/ Adăugare noduri**

Permite adăugarea de mâneri adiționale la formele de zone pentru a crea poligoane. Noduri adiționale trebuie adăugate între două noduri verzi arătate pe forma selectată a zonei.

### **Lock Objects/ Blocare obiecte**

Buton care previne ca dispozitivele care au fost plasate să mai fie mutate accidental.

### **New Map/ Hartă nouă**

Permite unei hărți noi să fie importate și adăugate la navigatorul de proiect.

### **Messages/ Mesaje**

Permite textului din antetul mesajului să fie schimbat față de cel original. Corpul de literă poate fi schimbat.

Permite corpului de literă să fie schimbat în textul evenimentului ce este transmis de la panoul de control al incendiului.

Permite adăugarea unui sufix cu orice tip de corp de literă.

Mesajele specifice ale utilizatorului pot fi introduse aici, pentru ca dispozitivele selectate să poată afișa informații specifice atunci când sunt activate.

### **Zone Text/ Text zonă**

Un mesaj text poate fi adăugat fiecărei zone. Acest lucru se va afișa în partea de sus a barei de mesaje când un eveniment este activat.

### **User Icons/ Iconițe utilizator**

Iconițele disponibile au fost proiectate pentru a satisface necesitățile celor mai multe sisteme de incendiu și iconițele standard pentru orice dispozitiv pot fi schimbate prin clic dreapta și selectarea Icon Option din meniu.

Aceasta permite ca iconițele din oficiu să fie schimbate cu oricare dintre iconițele standard din listă, sau să fie re-dimensionate.

Iconițele pot fi de asemenea schimbate cu iconițe ale clientului, care au fost create și salvate anterior.

Mesajele specifice utilizator pot fi de asemenea adăugate prin selectarea tabulatorului Event Message Text. Acestea sunt mesaje create anterior, așa cum s-a precizat în paragraful **Messages**, de mai sus.

### **Save/ Salvare**

Salvează proiectul curent în locația specificată.



## 4.0 BMPGrabber

Acesta este un program utilitar simplu care permite desenelor realizate în programe CAD în format .dxf sau .dwg să fie importate și secțiuni ale acestor desene să fie mărite sau micșorate și salvate în format .bmp pentru a fi folosite cu GUIDE Designer.

Pentru a utiliza acest program utilitar, selectați Programs>GUIDE>BMPGrabber.

Select File>Open.DXF/.DWG sau folosiți fișierul și lista de directoare.

Localizați fișierul .dxf sau .dwg care trebuie importat și apăsați Open.

Folosind butoanele din partea dreaptă jos a imaginii, întreaga imagine poate fi mărită sau micșorată folosind butoanele + și -, sau secțiuni ale imaginii pot fi mărite folosind celelalte butoane.

Selectați săgeata și desenați în jurul secțiunii din desen care o vreți mărită, ținând apăsat butonul de la mouse. Această zonă va fi acum mărită. Pentru a readuce imaginea la dimensiunea inițială, apăsați butonul cu pătrățelul gri (resetare mărire sau micșorare).

În acest fel, secțiuni ale unui desen CAD (o clădire dintr-un plan de locație) poate fi mărit și creat ca imagine hartă.

Odată ce secțiunea dorită a fost selectată, dimensiunea poate fi mărită, alegând Edit>Set Window Size.

Culoarea de fundal a desenului poate fi schimbată prin apăsarea pe Edit>Background Colour.

Grosimea liniilor desenului poate fi schimbată prin alegerea Edit>Thickness 1, Thickness 2 sau Thickness 3.

Când imaginea apare după cum este cerut în programul GUIDE designer selectați File>Save Current View As .BMP Image.

Dați un nume corespunzător fișierului și salvați-l într-o locație unde poate fi găsit cu ușurință mai târziu.

Când imaginea este deschisă cu programul GUIDE Designer, va apărea la aceeași dimensiune și proporții cum era atunci când a fost salvată cu ajutorul BMP grabber.

Dimensiunile și proporțiile imaginii pot fi modificate din interiorul programului Designer prin clic dreapta pe hartă și alegerea opțiunii Background Map Options.